

**PROPONENTES:**

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Aeroespacial y Diseño Industrial

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD PROPUESTA PARA SU RECONOCIMIENTO:

Cómo escoger Tema para mí TFG/TFM en Ingeniería en Diseño utilizando Herramientas de Life Design

ÁMBITOS A LOS QUE SE VINCULA LA ACTIVIDAD:

Cultural

RESPONSABLES DE LA ACTIVIDAD:

Gaspar Quevedo, Francisco

SISTEMA DE SEGUIMIENTO DE LA PARTICIPACIÓN:

Asistencia y participación de forma presencial

FORMA DE ACREDITACIÓN DE LA REALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD:

Certificado de asistencia/aprovechamiento la actividad llevada a cabo por el estudiante, expedido por el órgano responsable de la actividad

RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS:

Estándar. 1 ECTS por cada 30,00 horas.

DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD:

6,00

NÚMERO DE CRÉDITOS PROPUESTOS PARA SU RECONOCIMIENTO:

0,20

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD (CONTENIDOS, PROGRAMACIÓN, EVALUACIÓN):

Objetivos:

Obtener ideas de posibles temas sobre los que realizar su futuro TFG/M alineados con los intereses y objetivos personales de cada alumno/a y aprender herramientas para generar temas adicionales con posterioridad al curso.

Programa:

- 1-Breve introducción a los objetivos generales de los TFG/TFM de las titulaciones de Grado y Máster en Ingeniería en Diseño.
- 2- Aspectos a tener en cuenta a la hora de escoger Tutor/a
- 3- Información sobre los objetivos personales a tener en cuenta a la hora de decidir temática y/o tutor/a
- 4- Información general sobre los contenidos básicos de un TFG/TFM
- 5- Realización de ejercicios grupales e individuales de indagación, creatividad y reflexión para idear posibles temas sobre los que realizar el TFG/TFM
- 6- Breve información sobre las actuales opciones laborales a las que conducen el grado y el máster de Ingeniería en Diseño de la UPV.
- 7-Reflexión e indagación personal sobre objetivos futuros relevantes para la elección de la temática

Requisitos de acceso:

Estar cursando alguno de los grados de ingeniería en Diseño ofertados por la UPV:

- a) Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Productos
- b) Máster Universitario en Ingeniería del Diseño

No se requiere ningún conocimiento previo

Metodología docente y sistemas de evaluación:

La metodología del curso se dividirá en una primera parte de clase magistral con un enfoque informativo, aunque el grueso del curso consistirá en la realización de dinámicas grupales y ejercicios prácticos. Para dichas dinámicas se utilizarán herramientas propias del design thinking, visual thinking y de la metodología de "Life Design" desarrollada por la d.School de la Universidad de Stanford.

No se realizará ningún acto evaluativo.