



Becas colaboración curso 2015/2016

Fecha: 18 Junio 2015

Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *ORGANIZACIÓN DE EMPRESAS*

Núm Proyecto: 2015/28/00009

Responsable

Sempere Ripoll, María Francisca

E-mail

fsempere@omp.upv.es

Ext.

28489

Título proyecto

El juego aplicado al aula

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

El alumno ayudará a desarrollar nuevos juegos de aula que den soporte al proceso de enseñanza-aprendizaje.

Actividades a realizar por el alumno

Investigación sobre juegos existentes

Análisis de los juegos y diseño de nuevos juegos aplicados a los conceptos docentes

Establecimiento de la dinámica del aula

Realización de pruebas de juego para validar y perfilar el diseño

Preparación del material para el desarrollo del juego

Elaboración de las memorias del juego

Horario

3 horas/días en horario de mañana o tarde según convenga al alumno/a