



Becas colaboración curso 2016/2017

Fecha: 28 Junio 2016

Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *ORGANIZACIÓN DE EMPRESAS*

Núm Proyecto: 2016/28/00005

Responsable

Rodríguez Villalobos, Alejandro

E-mail

arodriguez@doe.upv.es

Ext.

28489

Título proyecto

Diseño de actividades didácticas para el aprendizaje basado en el juego

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

Este proyecto tiene como objetivo el diseño y desarrollo de diversas actividades didácticas para aprender mediante el juego (game based learning) diferentes conceptos de Ingeniería de Organización Industrial y Logística: lean-manufacturing, mejora continua, eficiencia de los procesos industriales y logísticos, etc.

Actividades a realizar por el alumno

El alumno colaborará en el diseño y desarrollo de elementos del juego. Pequeños documentos y plantillas, elementos gráficos, desarrollo de algún escenario de juego y simulación.

Horario

Flexible. A determinar.