



## Becas colaboración curso 2017/2018

Fecha: 05 Julio 2017

### Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *SISTEMAS INFORMATICOS Y COMPUTACION*

**Núm Proyecto: 2017/32/00019**

#### Responsable

Lozano Quilis, José Antonio

#### E-mail

jlozano@dsic.upv.es

#### Ext.

43690

#### Responsable

Gil Gómez, Jose Antonio

#### E-mail

jjgil@upv.es

#### Ext

83515

#### Título proyecto

&#8220;Yo Aprendo (Multitáctil)&#8221;; ejercicios virtuales interactivos multitáctiles para la educación especial cognitiva de niños con autismo

#### Valoración proyecto

4

#### Descripción proyecto

&#8220;Yo Aprendo&#8221; es un sistema, ya existente, orientado a la educación especial cognitiva de niños con autismo, mediante el uso de ejercicios virtuales interactivos. Dicho sistema se sustenta bajo plataforma Android, y uso de Tablets. La utilidad y eficacia clínica de dicho sistema está siendo validada actualmente en la Fundación MIRA&#8217;M (<http://fundacionmiram.org/>).

El proyecto consistirá en la adaptación de dichos juegos a plataforma Windows (bajo entorno Unity y uso de Mesa Multitáctil), la realización de seis nuevos ejercicios virtuales interactivos (orientados a la finalidad antes indicada), y la integración del sistema &#8220;Yo Aprendo&#8221; bajo la plataforma antes indicada. Dicha realización implicará, básicamente, lo siguiente:

- &#8226; Implementación de los juegos ya existentes (bajo la plataforma y entorno antes indicados)
- &#8226; Diseño e implementación de los nuevos juegos (también bajo la plataforma y entorno citados)
- &#8226; Implementación que permita la integración del sistema &#8220;Yo Aprendo&#8221; (bajo la plataforma y entorno mencionados).

#### Actividades a realizar por el alumno

A continuación se listan las tareas que realizará el becario:

- 1) Introducción en el área en que se centra el proyecto (tecnologías interactivas aplicadas a la educación especial cognitiva de niños con autismo). Como punto de partida se le proporcionará al becario diversos artículos y datos de dicha área, y se le planteará la búsqueda de información complementaria relevante.
- 2) Puesta al día del sistema &#8220;Yo Aprendo&#8221;: conocer las características tecnológicas y clínicas del mismo, así como las herramientas tecnológicas a utilizar para su desarrollo bajo la plataforma y entorno citados (Windows, Unity, Mesa Multitáctil).



## Becas colaboración curso 2017/2018

*Fecha: 05 Julio 2017*

- 3) Diseño de los nuevos juegos.
- 4) Implementación de los juegos existentes bajo la plataforma y entorno citados (Windows, Unity, Mesa Multitáctil).
- 5) Implementación de los nuevos juegos: programación de la lógica de funcionamiento, y desarrollo de los componentes gráficos y auditivos de cada juego (interfaces y contenidos).
- 6) Integración del sistema "Yo Aprendo" bajo la plataforma y entorno antes indicados.
- 7) Integración de todos los juegos en el sistema "Yo Aprendo";
- 8) Realización de la validación del sistema.

Para todos los puntos antes indicados, el becario contará con el apoyo y supervisión del equipo técnico de investigación. Apoyo y supervisión que se verá incrementado en el punto 8 por el equipo clínico que también participa en la investigación.

### **Horario**

Horario abierto, puede ser tanto matutino como vespertino (a establecer según la ocupación docente del alumno y del tutor).