



Becas colaboración curso 2019/2020

Fecha: 07 Junio 2019

Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *INGENIERIA RURAL Y AGROALIMENTARIA*

Núm Proyecto: 2019/14/00001

Responsable

Palau Salvador, Guillermo

E-mail

guipasal@agf.upv.es

Ext.

75401

Título proyecto

Innovación Sistémica para disminuir el desperdicio alimentario en la UPV.

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

El objetivo del proyecto es diseñar soluciones innovadoras en contextos complejos que impliquen innovación social, ambiental y tecnológica. En concreto se propone el contexto de la agroecología y los alimentos como ámbito de aprendizaje específico del proyecto. La persona que solicite la beca de colaboración pondrá en práctica diferentes herramientas y metodologías para diseñar una solución innovadora en los desafíos. El enfoque de la innovación desde una perspectiva sistémica y el empleo de herramientas interactivas de aprendizaje con un marcado carácter de aplicación profesional serán las dos principales características del proyecto.

Durante el proyecto se realizarán talleres basados en el concepto de aprendizaje experiencial en el cual los participantes van a aprender conceptos, métodos y herramientas mediante la experiencia en proyectos reales y la reflexión sobre la citada experiencia. A tal fin, el proyecto está planteado como una secuencia de talleres prácticos, cada uno de los cuales incluirá cuatro etapas:

- o Modelo. Se presentarán los conceptos y herramientas fundamentales, así como ejemplos de cómo aplicarlos.

- o Experiencia. Los participantes aplican lo presentado en sus propios proyectos.

- o Aprendizaje. A través de la propia experiencia y de la reflexión explícita posterior, los participantes sacan sus propias conclusiones y aprendizajes individuales.

- o Acción. En un segundo nivel de aprendizaje, también mediante la reflexión y el diálogo colectivo, los alumnos proyectan el aprendizaje sobre sus proyectos futuros.

Para llevar a cabo este formato, se emplearán herramientas y métodos que fomenten la participación, la creatividad colectiva y el pensamiento sistémico. Art of Hosting, Lego® Serious Play, Points of you® o visual thinking son algunos de los métodos utilizados.

Actividades a realizar por el alumno

- Co-facilitar los talleres del proyecto en metodologías como LEGO SERIOUS PLAY o POINTS OF YOU.

- Sistematizar las propuestas realizadas en los diferentes talleres.

- Llevar a cabo prototipos para testar durante el segundo semestre del curso académico 2019-2020

Horario



Becas colaboración curso 2019/2020

Fecha: 07 Junio 2019

Mañanas de 10.00 a 14.00