



## Becas colaboración curso 2019/2020

Fecha: 07 Junio 2019

### Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *SISTEMAS INFORMATICOS Y COMPUTACION*

**Núm Proyecto: 2019/32/00003**

#### Responsable

Lozano Quilis, José Antonio

#### E-mail

jlozano@dsic.upv.es

#### Ext.

43690

#### Responsable

Gil Gómez, José Antonio

#### E-mail

jjgil@upv.es

#### Ext

83515

#### Título proyecto

Yo Aprendo (Multitáctil): ejercicios virtuales interactivos multitáctiles para la educación especial cognitiva de niños con autismo

#### Valoración proyecto

4

#### Descripción proyecto

Yo Aprendo es un sistema ya existente, bajo plataforma Android, y uso de Tablets, orientado a la educación especial cognitiva de niños con autismo, mediante el uso de ejercicios virtuales interactivos. La utilidad y eficacia clínica de dicho sistema ya fue validada en su momento por Fundació MIRA (<http://fundaciomiram.org/>).

El proyecto consistirá, básicamente, en lo siguiente:

Implementación de los juegos ya existentes, pero bajo plataforma Windows, entorno Unity y uso de Mesa Multitáctil

Diseño e implementación de seis nuevos ejercicios virtuales interactivos, bajo la plataforma y entorno citados

Implementación que permita la integración del sistema Yo Aprendo ya existente, bajo la plataforma y entorno citados

#### Actividades a realizar por el alumno

- 1) Introducción del alumno en el área en que se centra el proyecto (tecnologías interactivas aplicadas a la educación especial cognitiva de niños con autismo).
- 2) Puesta al día del sistema Yo Aprendo: conocer sus características tecnológicas y clínicas, conocer las herramientas tecnológicas a utilizar para su desarrollo bajo la plataforma y entorno citados (Windows, Unity, Mesa Multitáctil).
- 3) Implementación de los juegos existentes bajo la plataforma y entorno citados (Windows, Unity, Mesa Multitáctil).
- 4) Diseño e implementación de los nuevos juegos: programación de la lógica de funcionamiento, desarrollo de



## Becas colaboración curso 2019/2020

*Fecha: 07 Junio 2019*

los componentes gráficos y auditivos de cada juego (interfaces y contenidos).

5) Integración de todos los juegos en el sistema &#8220;Yo Aprendo&#8221;

6) Realización de la validación del sistema

### **Horario**

Horario abierto, puede ser tanto matutino como vespertino (a establecer según la ocupación docente del alumno y del tutor).