



Becas colaboración curso 2020/2021

Fecha: 19 Junio 2020

Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *SISTEMAS INFORMÁTICOS Y COMPUTACIÓN*

Núm Proyecto: 2020/32/00016

Responsable

Juan Lizandra, María Carmen

E-mail

mcarmen@dsic.upv.es

Ext.

79720

Responsable

Mollá Vayá, Ramón Pascual

E-mail

rmolla@dsic.upv.es

Ext

73549

Título proyecto

Realidad Aumentada y sus posibilidades para memoria espacial

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

El objetivo principal de esta propuesta es que el alumno se familiarice con la Realidad Aumentada y sus posibilidades para psicología, y en especial para la evaluación de la memoria espacial. La memoria espacial se refiere a la capacidad de almacenar y recordar representaciones de estímulos espaciales. Estos estímulos pueden ser visuales, auditivos o de otro tipo. El alumno colaborará en los desarrollos de las aplicaciones de Realidad Aumentada llevadas a cabo en el grupo de investigación. También colaborará en las validaciones con usuarios. Ello le permitirá tener una visión global de los protocolos utilizados en investigación aplicada. En cuanto a las herramientas utilizadas para el desarrollo de las aplicaciones, el alumno se familiarizará con Unity, Vuforia, ARCore, ARKit. En cuanto al hardware se familiarizará con Oculus Quest, iPad Pro y HoloLens.

Actividades a realizar por el alumno

El grupo de investigación complementará la formación del alumno facilitándole el soporte y materiales adecuados. Ello permitirá que el alumno se inicie en tareas de investigación y su adecuada integración en el grupo. Como puesta en práctica de la formación adquirida, el alumno participará en las siguientes tareas:

- Estudio de las características básicas y avanzadas de las herramientas para la programación de aplicaciones de Realidad Aumentada utilizadas en ese momento.

- Implementación de aplicaciones demostrativas de funcionalidades avanzadas.

- Participación en la validación de las mismas y en el análisis de los resultados.

Tras la fase formativa y práctica, el alumno habrá tenido una experiencia completa que habrá abarcado todas las etapas del ciclo de desarrollo de software. Al mismo tiempo, se habrá iniciado en tareas de investigación en una tecnología puntera y con un futuro prometedor.



Becas colaboración curso 2020/2021

Fecha: 19 Junio 2020

Horario

Horario flexible, 15 horas semanales