



Becas colaboración curso 2021/2022

Fecha: 28 Mayo 2021

Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *PINTURA*

Núm Proyecto: 2021/29/00004

Responsable

Giner Martínez, Francisco

E-mail

fginerm@pin.upv.es

Ext.

76954

Título proyecto

Recopilación y testeo de proyectos y aplicaciones de realidad virtual y aumentada

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

El proyecto pretende recopilar y catalogar obras de realidad aumentada y virtual en el arte, disponibles en abierto para su experimentación en primera persona, con el fin de emplear los resultados como base de datos sobre la que cimentar futuras investigaciones relacionadas con el ámbito de estudio propuesto, detectando perfiles u orientaciones viables, así como facilitar al personal docente y al alumnado el acceso en primera persona de cualquiera de ellas.

Actividades a realizar por el alumno

Asistir un equipo informático ya existente dotado de equipamientos de hardware en realidad Aumentada y Virtual.

Recopilar y testear aplicaciones de Realidad Virtual y Aumentada, disponibles en abierto, realizando una catalogación de las mismas en función de diversos criterios de investigación y docencia.

Posibilitar la disponibilidad para su uso como espacio de experimentación abierta a alumnos e investigadores del departamento.

Horario

A convenir entre profesor y alumno