



## Becas colaboración curso 2023/2024

Fecha: 29 Mayo 2023

### Vicerrectorado de Investigación

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *SISTEMAS INFORMÁTICOS Y COMPUTACIÓN*

**Núm Proyecto: 2023/32/00020**

#### Responsable

Insfrán Pelozo, César Emilio

#### E-mail

einsfran@dsic.upv.es

#### Ext.

79351

#### Responsable

Abraham Gonzales, Silvia Mara

#### E-mail

sabraham@dsic.upv.es

#### Ext

79359

#### Título proyecto

Mejora de la experiencia de usuario (UX) para interfaces de usuario monitorizando ondas cerebrales y realizando seguimiento ocular

#### Valoración proyecto

4

#### Descripción proyecto

La experiencia de usuario (UX) representa la percepción de los usuarios después de una serie de interacciones entre usuarios, dispositivos y software. La evaluación de la UX, va más allá de determinar la calidad (interna o externa) del interfaz de usuario y necesita mecanismos específicos que tengan en cuenta posibles mejoras en la percepción y satisfacción del usuario. El objetivo de este proyecto es implementar un monitor de la UX en el uso de aplicaciones software para recoger información del uso de la aplicación, por ejemplo, de un videojuego o de una aplicación de comercio electrónico. El análisis de la UX hará uso de información específica del interfaz de usuario (ej. tamaño de la ventana, colores), así como de datos fisiológicos del usuario usando dispositivos de seguimiento ocular (eye tracking) y monitores de ondas cerebrales (EEG). Otros aspectos de UX podrán ser estudiados posteriormente como parte de un TFG o de un TFM.

#### Actividades a realizar por el alumno

El trabajo a realizar por el alumno consistirá en las siguientes tareas:

1. Estudio de dispositivos de monitorización de datos fisiológicos (seguimiento ocular y EEG)
2. Estudio de herramientas de monitorización de interfaz de usuario
3. Definición de un proceso de evaluación de UX para interfaz de usuario (requisitos de UX, indicadores directos e indirectos, umbrales, obtención de datos de usuario, evaluación y planes de acción)
4. Implementación de la herramienta de monitorización, que recoja datos del interfaz de usuario así como datos fisiológicos de los dispositivos (<https://www.bitbrain.com/es>)
5. Realización de pruebas con usuarios finales (diseño experimental y análisis de resultados).



## Becas colaboración curso 2023/2024

*Fecha: 29 Mayo 2023*

Finalmente, el alumno participará en la elaboración de informes y documentos de divulgación que serán presentados en el contexto del grupo de investigación lo cual potenciará su capacidad de investigación tecnológica aplicada, redacción técnica sintetizada y presentación oral de resultados.

### **Localización de la actividad (Campus)**

Vera

### **Horario**

Flexible. Según disponibilidad del alumno.