



Becas colaboración curso 2023/2024

Fecha: 29 Mayo 2023

Vicerrectorado de Investigación

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *SISTEMAS INFORMÁTICOS Y COMPUTACIÓN*

Núm Proyecto: 2023/32/00016

Responsable

Mollá Vayá, Ramón Pascual

E-mail

rmolla@dsic.upv.es

Ext.

73549

Título proyecto

D.A.N.G.E.R - Disaster Prevention. Videojuego educativo en Realidad Virtual para el aprendizaje de la gestión de emergencias.

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

Videojuego de simulación y estrategia en Realidad Virtual desarrollado en Unity. El proyecto parte del trabajo realizado por varios alumnos en los cursos 2020-2021 y 2021-2022. En este videojuego, hay que portar el interfaz de usuario y adaptarlo a la ejecución sobre dispositivos móviles de realidad virtual. El videojuego debe integrar en su interior la normativa completa de evacuación y prevención de incendios.

El videojuego se dividirá en 2 modos de juego principales, la creación de la sala o edificio y otro de estrategia en tiempo real con simulación. En el primero hay construir una sala o un conjunto de estas, colocando los distintos objetos de prevención de incendios y comprobando que todo sea correcto según la normativa. En el segundo hay que hacer frente al siniestro en función del protocolo de evacuación y la normativa a seguir en este tipo de incidentes.

Actividades a realizar por el alumno

Hay que ampliar el minijuego de creación de escenarios a la normativa completa de evacuación y prevención de incendios y completar el sistema de evaluación ya existente. El resultado se almacena en una base de datos que recoja las estadísticas de los jugadores, las decisiones del usuario y muestre estadísticas con el fin de que el usuario pueda aprender a partir de sus propias acciones.

Así mismo, hay que diseñar una página web donde se encontrará información de cómo actuar en caso de emergencia, así como una guía de juego en forma de manual de videojuego. El objetivo de este juego es aprender las medidas y comportamientos que deben tomarse en caso de emergencia en un entorno interactivo, seguro y divertido.

Localización de la actividad (Campus)

Vera

Horario

A convenir. 15h semanales. Posibilidad de emplear el trabajo desarrollado en esta beca como TFG