



Becas colaboración curso 2023/2024

Fecha: 29 Mayo 2023

Vicerrectorado de Investigación

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento COMUNICACIONES

Núm Proyecto: 2023/39/00010

Responsable

Sastre Martinez, Jorge

E-mail

jsastrem@upv.es

Ext.

79719

Título proyecto

Soundcool: Realidad aumentada, conectando movimiento y creación

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

Soundcool es un sistema para la creación multimedia colaborativa desarrollado por la UPV en colaboración con el grupo de Roger Dannenberg, cocreador del famoso software de audio Audacity (véase <https://youtu.be/z1SYV-Jw9es>). Puede descargarse gratuitamente en <http://soundcool.org>, y ha recibido financiación de múltiples entidades públicas y privadas, el Premio NEM Art de industrias creativas europeas y el premio del SIMO. En esta beca se pretende potenciar su uso profesional. El sistema ha participado en festivales como el Sonar o el World Science Festival en Nueva York <https://bit.ly/2HJaQBq>. En esta beca se va a desarrollar una aplicación de la realidad aumentada con tablets para proyectos profesionales tipo HoloSound presentada en el World Science Festival 2019 en Nueva York, donde se controla la creación mediante el movimiento <https://youtu.be/l34X-qxln0Y?t=41>.

Actividades a realizar por el alumno

En este proyecto se pretende implementar una app que permita crear nuevos controles virtuales de diferentes tipos y en cualquier punto del espacio, que se comuniquen mediante mensajes del protocolo Open Sound Control. Con ella el usuario podrá controlar distintos parámetros de los módulos de Soundcool para generar música e imagen mediante el movimiento del cuerpo. También podrá controlar cualquier otro sistema basado en OSC, por ejemplo un sistema de posicionamiento de audio. La/El estudiante, guiada/o por los miembros del equipo, colaborará en el diseño y programación de aplicaciones de realidad aumentada mediante Unity, que es el sistema de programación en el que se programan las aplicaciones móviles y las gafas de realidad aumentada utilizadas. Unity es una de las plataformas de desarrollo de videojuegos más extendidas en la actualidad. Ello es debido a que permite programar la aplicación una sola vez y compilar para distintas plataformas como Android, iOS, etc. Se formará al/a la estudiante en Unity y se realizará el desarrollo para realizar proyectos profesionales con el movimiento, videomapping, etc.. Para más ejemplos profesionales del sistema ver <https://bit.ly/38Sukql>, tutoriales Stranger Things <https://youtu.be/JvXoxd5Liok>, https://youtu.be/yUMA_z16sYM, Meditació videomapping <https://youtu.be/Yr0ivyVxueQ>, etc....

Localización de la actividad (Campus)

Campus de Vera

Horario

El horario será de 9:00 a 12:00, o cualquier otro a pactar con la/el estudiante.